

ระหว่างวันที่ 24-27 พฤศจิกายน พ.ศ. 2559

ระดับประถม

[illegible]

ลำดับที่	กลุ่มสาระ/ชื่อกิจกรรม	ระดับชั้นที่แข่งขัน						หมายเหตุ	หน้า
		ป.1	ป.2	ป.3	ป.4	ป.5	ป.6		
5	กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา								
	- ตอบปัญหาสุขศึกษาและพลศึกษา	ป.1 - ป.3			ป.4 - ป.6		แข่งทีม ทีมละ 2 คน		
	- แอโรบิค	ป.1 - ป.6					แข่งทีม ทีมละ 10 คน		
6	กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ								
	- วาดภาพระบายสี	ป.1 - ป.3			ป.4 - ป.6		แข่งทีม ทีมละ 2 คน		
	- ร้องเพลงพระราชนิพนธ์พร้อมจินตลีลา	ป.1 - ป.6					แข่งทีม ทีมละ 9 คน รวมนักร้อง		
	- ร้องเพลงลูกทุ่งพร้อมแดนเซอร์	ป.1 - ป.6					แข่งทีม ทีมละ 9 คน รวมนักร้อง		
	- การประกวดร้วมาตรฐาน	-	-	-	ป.4 - ป.6		แข่งทีม ทีมละ 10 คน		
7	กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี								
	- การประดิษฐ์สิ่งของจากวัสดุเหลือใช้	-	-	-	ป.4 - ป.6		แข่งทีม ทีมละ 3 คน		
	- การประกวดงานประดิษฐ์ร้อยมาลัย	-	-	-	ป.4 - ป.6		แข่งทีม ทีมละ 3 คน		
	- การประกวดงานประดิษฐ์จากใบตอง	-	-	-	ป.4 - ป.6		แข่งทีม ทีมละ 3 คน		
	- ทักษะทางคอมพิวเตอร์	-	-	-	ป.4 - ป.6		แข่งเดี่ยว		
8	กลุ่มสาระการเรียนรู้ต่างประเทศ								
	- กล่าวสุนทรพจน์ภาษาอังกฤษ	-	-	-	ป.4 - ป.6		แข่งเดี่ยว		
	- กล่าวสุนทรพจน์ภาษาจีน	-	-	-	ป.4 - ป.6		แข่งเดี่ยว		
	- วาดภาพจากเรื่องที่กำหนด	-	-	-	ป.4 - ป.6		แข่งเดี่ยว		
	- สร้างคำศัพท์ภาษาอังกฤษ	ป.1 - ป.3			ป.4 - ป.6		แข่งเดี่ยว		
9	การประกวดโครงงาน								
	- โครงงานภาษาไทย	-	-	-	ป.4 - ป.6		แข่งทีม ทีมละ 3 คน		
	- โครงงานคณิตศาสตร์	-	-	-	ป.4 - ป.6		แข่งทีม ทีมละ 3 คน		

ลำดับที่	กลุ่มสาระ/ชื่อกิจกรรม	ระดับชั้นที่แข่งขัน						หมายเหตุ	หน้า
		ป.1	ป.2	ป.3	ป.4	ป.5	ป.6		
	- โครงการวิทยาศาสตร์	-	-	-	ป.4 - ป.6			แข่งทีม ทีมละ 3 คน	
	- โครงการสังคมศึกษา	-	-	-	ป.4 - ป.6			แข่งทีม ทีมละ 3 คน	
	- โครงการศิลปะ	-	-	-	ป.4 - ป.6			แข่งทีม ทีมละ 3 คน	
	- โครงการภาษาต่างประเทศ(อังกฤษ)	-	-	-	ป.4 - ป.6			แข่งทีม ทีมละ 3 คน	
	- โครงการสุขศึกษา	-	-	-	ป.4 - ป.6			แข่งทีม ทีมละ 3 คน	

หมายเหตุ - รายการ การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

- ประเภททีม ถ้าส่งไม่ครบตามจำนวนในหลักเกณฑ์การแข่งขัน จะไม่มีสิทธิ์ทำการแข่งขัน

เกณฑ์การแข่งขันทักษะวิชาการ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ระดับประถมศึกษา

ที่	ชื่อ - กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวน ผู้เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน
๑	การประดิษฐ์สิ่งของ จากวัสดุเหลือใช้เป็นของเล่น - ระดับชั้น ป.๔ - ป.๖	ทีมละ ๓ คน	๓ ชั่วโมง	๑. ประดิษฐ์ของเล่น ๒. จะต้องเป็นวัสดุที่เหลือใช้ไม่จำกัดรูปร่าง ชนิดและแบบ ๓. สามารถนำมาใช้ได้จริงมีความคงทนตามลักษณะของงาน ๔. สามารถนำวัสดุอื่นมาประกอบตกแต่งได้เล็กน้อย ๕. ผู้เข้าประกวดต้องเตรียมวัสดุอุปกรณ์ทั้งหมดมาเอง ๖. ส่วนประกอบของชิ้นงานทุกชิ้นจะต้องทำในเวลาที่ใช้ ประกวดเท่านั้น ๗. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด	<u>เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน</u> ๑. กระบวนการทำงาน (เป็นทีม เป็นขั้นตอน) ๒๐ คะแนน ๒. มีความคิดสร้างสรรค์ ๒๕ คะแนน ๓. ประโยชน์ใช้สอย ๒๕ คะแนน ๔. ความประณีต สวยงาม ๒๐ คะแนน ๕. เก็บวัสดุอุปกรณ์และพื้นที่ใช้งาน เรียบร้อย ๑๐ คะแนน
๒	การประกวดงานประดิษฐ์ ร้อยมาลัย - ระดับชั้น ป.๔ - ป.๖	ทีมละ ๓ คน	๓ ชั่วโมง	<u>วิธีการประกวด</u> ๑. ให้ผู้ประกวดร้อยมาลัยคล้องมือ ๑ พวง ๒. ให้ผู้เข้าประกวดเตรียมอุปกรณ์ที่จะใช้ในการนำเสนอ ผลงานตามความเหมาะสม กับพวงมาลัย พร้อมติดป้าย ชื่อ - นามสกุล โรงเรียน อำเภอ จังหวัด ของผู้เข้าประกวด (เขียนตัวบรรจง) แล้วนำไปจัดแสดงในสถานที่ที่ผู้จัดการ ประกวดจัดเตรียมไว้ให้ <u>การเตรียมวัสดุอุปกรณ์</u> ๑. ให้ผู้เข้าประกวดจัดซื้อและจัดหาอุปกรณ์ต่าง ๆ ในการ ประดิษฐ์และตกแต่ง ตลอดจนเครื่องมือและอุปกรณ์ในการ จัดทำต่าง ๆ ให้ผู้เข้าประกวดจัดเตรียมมาเอง ๒. อนุญาตให้ผู้เข้าประกวดจัดเตรียมผัก เด็ดกลีบดอกไม้ ตัดแต่งกลีบดอกไม้ ใบไม้ มาได้ล่วงหน้า ๓. ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าประกวดจัดตกแต่งและร้อยมาลัย มาล่วงหน้า	<u>เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน</u> ๑. ความพร้อมในการจัดเตรียมวัสดุและ เครื่องมือ ๑๐ คะแนน ๒. ความถูกต้องของงานตามประเภท ที่กำหนด ๑๐ คะแนน ๓. ปฏิบัติงานได้ถูกต้องตามขั้นตอนที่ กำหนด ๑๐ คะแนน ๔. ลักษณะนิสัยในการทำงาน ๑๐ คะแนน ๕. สีสัน รูปทรงสวยงาม ๑๐ คะแนน ๖. ความร่วมมือในการทำงาน ๕ คะแนน ๗. ความริเริ่มสร้างสรรค์ ๑๐ คะแนน ๘. เสร็จทันตามเวลาที่กำหนด ๑๐ คะแนน ๙. ผลงานประณีต สวยงาม เรียบร้อย มีความคงทน ๒๕ คะแนน

เกณฑ์การแข่งขันทักษะวิชาการ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ระดับประถมศึกษา

ที่	ชื่อ - กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวน ผู้เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน
๓	การประกวดงานประดิษฐ์ จากใบตอง - ระดับชั้น ป.๔ - ป.๖	ทีมละ ๓ คน	๓ ชั่วโมง	<u>วิธีการประกวด</u> ๑. ให้ผู้เข้าประกวดประดิษฐ์งานจากใบตอง ๑ ชุด ประกอบด้วย - การห่อทรงสูง - การห่อทรงเตี้ย - การห่อขนมเทียน - ถาดรอง (เป็นวงกลมเส้นผ่าศูนย์กลาง ๑๐ - ๑๒ นิ้ว สูงไม่เกิน ๔ นิ้ว) และให้นำผลงานมาจัดเข้าชุดกันให้สวยงาม และเหมาะสม <u>การเตรียมวัสดุ</u> ๑. ให้ผู้เข้าแข่งขันจัดหาเครื่องมือและอุปกรณ์ ในการ ประดิษฐ์และตกแต่ง มาเอง ๒. ฐานรองสามารถทำมาล่วงหน้า และทำจากโฟมได้ ๓. ไม่อนุญาตให้ตัดฉีกใบตองตามขนาดที่ต้องการ แต่สามารถ ฉีกเป็นแผ่นใหญ่ได้	<u>เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน</u> ๑. การเตรียมวัสดุอุปกรณ์ การเจียน ใบตอง การฉีกใบตองให้เหมาะสม กับงาน ๕ คะแนน ๒. ความถูกต้องตามประเภทที่กำหนด - การห่อรูปทรงต่าง ๆ ขนาดเหมาะสม ๑๕ คะแนน - ถาดรอง ตรงตามเกณฑ์ ๑๕ คะแนน ๓. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ ๑๐ คะแนน ๔. ความประณีต สวยงาม ๒๕ คะแนน ๕. ความร่วมมือในการทำงาน ๑๐ คะแนน ๖. งานสำเร็จตามเวลาที่กำหนด ๑๐ คะแนน ๗. การจัดเก็บทำความสะอาด ๑๐ คะแนน

เกณฑ์การแข่งขันทักษะวิชาการ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ระดับประถมศึกษา

ที่	ชื่อ - กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวน ผู้เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน
๔	ทักษะทางคอมพิวเตอร์ - ระดับชั้น ป.๔ - ป.๖	ระดับชั้นละ ๑ คน	๒ ชั่วโมง	๑. หัวข้อการประกวดจะแจ้งให้ทราบทางเว็บไซต์ วันที่ ๑๑ พ.ย. ๒๕๕๙ ๒. แข่งขันการใช้โปรแกรม Microsoft Powerpoint ๒๐๐๗ ๓. ปฏิบัติการสร้างงานให้ได้ตามผังหัวข้อเรื่องและรูปแบบ ที่คณะกรรมการกำหนดโดยใช้โปรแกรม Microsoft Powerpoint ๒๐๐๗ แล้วจัดเก็บงานที่เสร็จเรียบร้อยแล้ว Flash Drive เพื่อส่งให้คณะกรรมการตรวจ พร้อมนำ เสนอผลงาน ๔. เวลาในการแข่งขัน ปฏิบัติการสร้างงาน ๑๒๐ นาที นำเสนอผลงานไม่เกิน ๓ นาที ๕. ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ที่คณะกรรมการเตรียมให้ ๖. ผู้เข้าแข่งขันจัดเตรียม Flash Drive สำหรับจัดเก็บข้อมูล ๗. ผู้เข้าแข่งขันสามารถเตรียมเนื้อหาและภาพที่ใช้ประกอบ เนื้อหาตนเองได้ ๘. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นอันสิ้นสุด *** ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันใช้งานรูปภาพกราฟฟิกหรือ ส่วนประกอบอื่นๆ ที่ได้มีการออกแบบและจัดเตรียมไว้ล่วงหน้าก่อนเข้าทำการแข่งขัน หากผู้เข้าแข่งขันฝ่าฝืน กรรมการจะทำการตัดคะแนน	<u>เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน</u> ๑. ความถูกต้องสมบูรณ์ ๒๐ คะแนน ๒. ความเชื่อมโยงข้อมูล ๒๐ คะแนน ๓.ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์และความสวยงาม ๒๕ คะแนน ๔. การใช้เทคนิคของโปรแกรม ๑๕ คะแนน ๕.การบันทึกข้อมูล ๑๐ คะแนน ๖.การนำเสนอผลงาน ๑๐ คะแนน

เกณฑ์การแข่งขันทักษะวิชาการ การประกวดโครงงาน ระดับประถมศึกษา

ที่	ชื่อ - กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวน ผู้เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน						
๑	การประกวดโครงงาน - ภาษาไทย - คณิตศาสตร์ - วิทยาศาสตร์ - สังคมศึกษา - ศิลปะ - ภาษาต่างประเทศ(อังกฤษ) - สุขศึกษาฯ (ระดับชั้น ป.๔-ป.๖)	ทีมละ ๓ คน/ ๑ โครงงาน	นำเสนอ คณะกรรมการ ๙ นาที และ คณะกรรมการ ซักถาม ๙ นาที (รวม ๑๘ นาที)	๑. ให้ผู้เข้าแข่งขันส่งรายงานโครงงานฉบับสมบูรณ์มีจำนวนหน้าไม่เกิน ๕๐หน้า จำนวน ๓ ชุด (พิมพ์ด้วยกระดาษ A๔) และจะไม่คืนผู้ เข้าแข่งขัน <u>โดยส่งให้คณะกรรมการภายในวันที่ ๑๖ พฤศจิกายน ๒๕๕๙ ด้วยตนเอง หรือ ทางไปรษณีย์ (นับวันที่ประทับตราไปรษณีย์)</u> <u>หากเกินวันที่กำหนดถือว่าสละสิทธิ์การแข่งขัน</u> <u>ส่งได้ที่ กองการศึกษา เทศบาลเมืองท่าข้าม เลขที่ ๒</u> <u>ตำบลท่าข้าม อำเภอพนมพิน จังหวัดสุราษฎร์ธานี ๘๕๑๓๐</u> ๒. ผู้เข้าประกวดจัดทำป้ายแสดงโครงงานประกอบด้วยวัสดุเป็น ๓ แผ่น แผ่นกลางขนาด ๖๐x๑๒๐ เซนติเมตร แผ่นข้างขนาด ๖๐x๖๐ เซนติเมตร <table><tr><td colspan="3">โรงเรียน..... ชื่อโครงการ..... (สูงไม่เกิน ๕๐ ซม.)</td></tr><tr><td>๖๐ ซม.</td><td>๑๒๐ ซม.</td><td>๖๐ ซม.</td></tr></table> ๓.ผู้เข้าประกวดต้องจัดเตรียมโครงงานภายในห้องก่อนการประกวด ๑๕ นาที ๔.ผู้เข้าประกวดต้องนำเสนอโครงงานต่อคณะกรรมการเพื่อให้คณะกรรมการซักถาม ๕.โครงงานที่ส่งเข้าประกวดต้องไม่เป็นโครงงานที่ลอกเลียนแบบของผู้อื่น ๖.การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด	โรงเรียน..... ชื่อโครงการ..... (สูงไม่เกิน ๕๐ ซม.)			๖๐ ซม.	๑๒๐ ซม.	๖๐ ซม.	<u>เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน</u> (ใช้เกณฑ์ของกรมฯ) ๑. ความคิดสร้างสรรค์ ๒๓ คะแนน ๒. การเขียนรายงาน ๒๗ คะแนน ๓. การจัดแสดงผลงาน ๒๐ คะแนน ๔. การอภิปรายปากเปล่า ๓๐ คะแนน
โรงเรียน..... ชื่อโครงการ..... (สูงไม่เกิน ๕๐ ซม.)											
๖๐ ซม.	๑๒๐ ซม.	๖๐ ซม.									

เกณฑ์การแข่งขันทักษะทางวิชาการ กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ระดับประถมศึกษา

ที่	ชื่อ - กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวน ผู้เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน
๑	คิดเลขเร็ว - ชั้น ป.๑ - ป.๓	ระดับชั้นละ ๑ คน	-	๑. สุ่มตัวเลขจากโปรแกรม GSP เป็นโจทย์และผลลัพธ์ แล้ว ใช้การดำเนินการทางคณิตศาสตร์ ให้ใช้วิธีบวก ลบ คูณ หาร มาเขียนเป็นสมการ ในการคิดคำนวณต้องใช้ตัวเลขให้ครบทุกตัว โดยใช้ตัวเลข ๑ ครั้ง ซึ่งตัวเลขที่สุ่มได้ต้องไม่ซ้ำเกิน ๒ ตัว และ ๐ ต้องมีเพียงตัวเดียวเท่านั้น ผลลัพธ์ที่ได้จากการคิดคำนวณต้องเป็น จำนวนเต็ม ๒. จัดแข่งขัน ๒ รอบดังนี้ <u>รอบที่ ๑</u> แบบทดสอบจำนวน ๒๐ ข้อ ใช้เวลาข้อละ ๓๐ วินาที โดยสุ่มเลขโดดเป็นโจทย์ ๓ ตัว ผลลัพธ์ ๒ หลัก <u>รอบที่ ๒</u> แบบทดสอบจำนวน ๒๐ ข้อ ใช้เวลาข้อละ ๔๕ วินาที โดยสุ่มเลขโดดเป็นโจทย์ ๔ ตัว ผลลัพธ์ ๒ หลัก *เมื่อหมดเวลา รอบที่ ๑ พัก ๕ นาที*	เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน ๑. กรณีตอบตรงคำตอบให้ ๕ คะแนน ตอบใกล้เคียง ลำดับที่ ๑ ให้ ๓ คะแนน ๒.กรณีไม่มีใครตอบตรงคำตอบเลย ตอบใกล้เคียงลำดับที่ ๑ ให้ ๕ คะแนน ตอบใกล้เคียงลำดับที่ ๒ ให้ ๓ คะแนน
๑	คิดเลขเร็ว - ชั้น ป.๔ - ป.๖	ระดับชั้นละ ๑ คน	-	๑. สุ่มตัวเลขจากโปรแกรม GSP เป็นโจทย์และผลลัพธ์ แล้ว ใช้การดำเนินการทางคณิตศาสตร์ ให้ใช้วิธีบวก ลบ คูณ หาร เลขยกกำลัง (เลขชี้กำลังที่ใช้ต้องมาจากตัวเลขที่สุ่มมา) มาเขียนเป็นสมการ ในการคิดคำนวณต้องใช้ตัวเลขให้ครบทุกตัว โดยใช้ตัวเลข ๑ ครั้ง ซึ่งตัวเลขที่สุ่มได้ต้องไม่ซ้ำเกิน ๒ ตัว และ ๐ ต้องมีเพียงตัวเดียวเท่านั้น ผลลัพธ์ที่ได้จากการคิดคำนวณต้องเป็น จำนวนเต็ม ๒. จัดแข่งขัน ๒ รอบดังนี้ <u>รอบที่ ๑</u> แบบทดสอบจำนวน ๒๐ ข้อ ใช้เวลาข้อละ ๓๐ วินาที โดยสุ่มเลขโดดเป็นโจทย์ ๔ ตัว ผลลัพธ์ ๒ หลัก <u>รอบที่ ๒</u> แบบทดสอบจำนวน ๒๐ ข้อ ใช้เวลาข้อละ ๔๕ วินาที โดยสุ่มเลขโดดเป็นโจทย์ ๔ ตัว ผลลัพธ์ ๓ หลัก *เมื่อหมดเวลา รอบที่ ๑ พัก ๕ นาที*	เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน ๑. กรณีตอบตรงคำตอบให้ ๕ คะแนน ตอบใกล้เคียง ลำดับที่ ๑ ให้ ๓ คะแนน ๒.กรณีไม่มีใครตอบตรงคำตอบเลย ตอบใกล้เคียงลำดับที่ ๑ ให้ ๕ คะแนน ตอบใกล้เคียงลำดับที่ ๒ ให้ ๓ คะแนน

ที่	ชื่อ - กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวน ผู้เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน
๓	อัจฉริยภาพทางคณิตศาสตร์ - ชั้น ป.๑ - ป.๖	ชั้นละ ๑ คน	๖๐ นาที	๑. กิจกรรมการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันต้องทำแบบทดสอบ วัดสมรรถภาพ ๔ สมรรถภาพ คือ - ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับคณิตศาสตร์ - ทักษะการคิดเร็ว - ทักษะการคิดคำนวณ - ทักษะการแก้โจทย์ปัญหา ๒. แบบทดสอบในแต่ละระดับชั้นใช้เนื้อหาคณิตศาสตร์ตาม หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พ.ศ. ๒๕๕๑ และ ของ สสวท. นักเรียนที่เข้าแข่งขันทุกระดับชั้นทำแบบทดสอบ ปรนัยชนิดเลือกตอบแบบ ๔ ตัวเลือก ตอนที่ ๑ วัดความรู้ความเข้าใจ ตอนที่ ๒ ทักษะการคิดเร็ว ตอนที่ ๓ ทักษะการคิดคำนวณ ตอนที่ ๔ โจทย์ปัญหาเกี่ยวกับคณิตศาสตร์ จำนวน ๓๐-๕๐ ข้อ ๓. เกณฑ์การให้คะแนนแบบทดสอบปรนัยชนิดเลือกตอบ แบบ ๔ ตัวเลือก จำนวน ๔ ตอน ข้อละ ๒ คะแนน ๓. ในการแข่งขันไม่อนุญาตให้นำเครื่องคิดเลข หรืออุปกรณ์ ช่วยอื่น ๆ เข้าไปในห้องแข่งขัน ๔. กรรมการคุมสอบแจกกระดาษทด ให้ในห้องสอบ และ ห้ามนำออกจากห้องสอบ	ข้อละ ๑ คะแนน

เกณฑ์การแข่งขันทักษะวิชาการ กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ ระดับประถมศึกษา

ที่	ชื่อ - กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวน ผู้เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน
๑	กล่าวสุนทรพจน์ภาษาอังกฤษ - ระดับชั้น ป.๔ - ป.๖	ระดับชั้นละ ๑ คน	ผู้เข้าประกวด กล่าวสุนทรพจน์ ภายใน ๕ นาที เท่านั้น	๑. ผู้เข้าประกวดแต่งกายตามความเหมาะสมกับการ ประกวด ๒. ผู้เข้าประกวดจับสลากเพื่อจัดอันดับก่อนการประกวด ๑๕ นาที ๓. หัวข้อในการกล่าวสุนทรพจน์ (จะแจ้งให้ทราบทาง เว็บไซต์ใน วันที่ ๑๑ พฤศจิกายน ๒๕๕๙)	<u>เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน</u> ๑. โครงสร้างการพูด ๓๖ คะแนน ๒. ศิลปะการนำเสนอ ๓๐ คะแนน ๓. ความคิด ๒๔ คะแนน ๔. บุคลิกภาพ ๑๐ คะแนน
๒	กล่าวสุนทรพจน์ภาษาจีน - ระดับชั้น ป.๔ - ป.๖	ระดับชั้นละ ๑ คน	ผู้เข้าประกวด กล่าวสุนทรพจน์ ภายใน ๕ นาที เท่านั้น	๑. ผู้เข้าประกวดแต่งกายตามความเหมาะสมกับการ ประกวด ๒. ผู้เข้าประกวดจับสลากเพื่อจัดอันดับก่อนการประกวด ๑๕ นาที ๓. หัวข้อในการกล่าวสุนทรพจน์ (จะแจ้งให้ทราบทาง เว็บไซต์ใน วันที่ ๑๑ พฤศจิกายน ๒๕๕๙)	<u>เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน</u> ๑. โครงสร้างการพูด ๓๖ คะแนน ๒. ศิลปะการนำเสนอ ๓๐ คะแนน ๓. ความคิด ๒๔ คะแนน ๔. บุคลิกภาพ ๑๐ คะแนน
๓	วาดภาพจากเรื่องที่กำหนดให้ - ระดับชั้น ป.๔ - ป.๖	ระดับชั้นละ ๑ คน	๙๐ นาที	๑. ฝ่ายจัดการแข่งขันเป็นผู้กำหนดหัวข้อและเนื้อเรื่อง ๒. ผู้เข้าแข่งขันเตรียมอุปกรณ์สำหรับการแข่งขัน กระดาษ วาดเขียน ๑๐๐ ปอนด์ ขนาด ๑๕x๒๒ นิ้ว ดินสอ ยางลบ แผ่นรองวาดภาพและสีไม้มาเอง	<u>เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน</u> ๑. วาดภาพตามหัวข้อและเนื้อเรื่อง ๕๐ คะแนน ๒. ความคิดสร้างสรรค์ ๒๐ คะแนน ๓. ความประณีตสวยงาม ๒๐ คะแนน ๔. รายละเอียดของภาพ ๑๐ คะแนน

เกณฑ์การแข่งขันทักษะวิชาการ กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ ระดับประถมศึกษา

ที่	ชื่อ - กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวน ผู้เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน
๔	สร้างคำศัพท์ภาษาอังกฤษ - ระดับชั้น ป.๑ - ป.๓	ระดับชั้นละ ๑ คน	๑๐ นาที	๑. ฝ่ายการแข่งขันจะเตรียมคำศัพท์เดิมไว้ให้ ๑๐ คำ ในกระดาษ คำละ ๑ แผ่น ๒. ผู้เข้าแข่งขันต้องนำตัวอักษรในคำศัพท์เดิมมาเขียน คำศัพท์ใหม่ให้ได้จำนวนคำมากที่สุดพร้อมความหมายทุกคำ ๓. ผู้เข้าแข่งขันเตรียมอุปกรณ์อื่น ๆ มาเอง	๑. พิจารณาจากคำศัพท์และความหมาย ถูกต้องคำละ ๑ คะแนน ๒. ยกเว้นคำต่อไปนี้ไม่มีคะแนน a an the some any ชื่อเฉพาะของคน ชื่อยี่ห้อสินค้า ชื่อร้านค้า และ คำสรรพนาม
๕	สร้างคำศัพท์ภาษาอังกฤษ - ระดับชั้น ป.๔ - ป.๖	ระดับชั้นละ ๑ คน	๑๐ นาที	๑. ฝ่ายการแข่งขันจะเตรียมคำศัพท์เดิมไว้ให้ ๑๐ คำ ในกระดาษ คำละ ๑ แผ่น ๒. ผู้เข้าแข่งขันต้องนำตัวอักษรในคำศัพท์เดิมมาเขียน คำศัพท์ใหม่ให้ได้จำนวนคำมากที่สุดพร้อมความหมายทุกคำ ๓. ผู้เข้าแข่งขันเตรียมอุปกรณ์อื่น ๆ มาเอง	๑. พิจารณาจากคำศัพท์และความหมาย ถูกต้องคำละ ๑ คะแนน ๒. ยกเว้นคำต่อไปนี้ไม่มีคะแนน a an the some any ชื่อเฉพาะของคน ชื่อยี่ห้อสินค้า ชื่อร้านค้า และ คำสรรพนาม

เกณฑ์การแข่งขันทักษะวิชาการ กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย ระดับประถมศึกษา

ที่	ชื่อ - กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวน ผู้เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน
๑	กล่าวสุนทรพจน์ภาษาไทย - ระดับชั้น ป.๔ - ป.๖	ระดับชั้นละ ๑ คน	ผู้เข้าประกวด ใช้เวลากล่าว สุนทรพจน์ ภายในเวลา ๕ นาที	๑. ผู้เข้าประกวดแต่งกายชุดนักเรียนตามระเบียบ ของต้นสังกัด ๒. ผู้เข้าประกวดจับสลากเพื่อจัดลำดับ ก่อนการประกวด ๓๐ นาที ๓. หัวข้อในการกล่าวสุนทรพจน์ (<u>จะประกาศให้ทราบ ทางเว็บไซต์ วันที่ ๑๑ พฤศจิกายน ๒๕๕๙</u>)	<u>เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน</u> ๑.โครงสร้างการพูด (คำนำ เนื้อเรื่อง การดำเนินเรื่อง การสรุป เวลา) ๓๖ คะแนน ๒.ศิลปะการนำเสนอ ๓๐ คะแนน ๓.ความคิด ๒๔ คะแนน ๔.บุคลิกภาพ ๑๐ คะแนน
๒	คัดลายมือภาษาไทย - ชั้น ป.๑ - ป.๖	ชั้นละ ๑ คน	๖๐ นาที	๑. ฝ่ายจัดการแข่งขันจัดเตรียมกระดาษให้ ๒. ผู้เข้าแข่งขันจัดเตรียมดินสอ 2B (สำหรับ ป.๑-ป.๓) , ปากกาสีน้ำเงิน (สำหรับป.๔-ป.๖) ๓. บทความหรือบทร้อยกรองที่ใช้สำหรับคัดลายมือ กรรมการเป็นผู้กำหนดและแจกให้ผู้เข้าแข่งขัน ในวันแข่งขัน ๔. คัดลายมือแบบตัวบรรจงเต็มบรรทัด ๑ จบ ๕. รูปแบบการคัดลายมือใช้ตามแบบ กระทรวงศึกษาธิการ (แบบตัวกลม หรือ ตัวมน มีส่วนโค้ง หัวกลม) ๖. ผลงานที่ไม่เสร็จสมบูรณ์ตามกำหนดเวลา คณะกรรมการจะไม่พิจารณา	<u>เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน</u> ๑. ตัวอักษรตรงเรียบ การวางสระ วรรณยุกต์ ช่องไฟถูกต้อง ๓๐ คะแนน ๒. ความสวยงามถูกต้องตามรูปแบบ ๓๐ คะแนน ๓. ความสะอาด ๒๐ คะแนน ๔. สะกดคำถูกต้อง ๒๐ คะแนน

เกณฑ์การแข่งขันทักษะวิชาการ กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย ระดับประถมศึกษา

ที่	ชื่อ - กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวน ผู้เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน
๓	เล่านิทาน - ระดับชั้น ป.๑ - ป.๓	ระดับชั้นละ ๑ คน	๗ - ๑๐ นาที	๑. ผู้เข้าแข่งขันจัดเตรียมนิทาน ๑ เรื่อง เล่าประกอบสื่อ /ท่าทาง ๒. วัสดุอุปกรณ์ผู้เข้าแข่งขันนำมาเอง ดังนี้ สื่อที่ใช้ประกอบการเล่านิทาน เช่น หนังสือนิทาน, หุ่นมือ, ภาพวาด และอุปกรณ์อื่น ๆ ๓. ผู้เข้าแข่งขันแสดงสื่อประกอบการแข่งขันที่เตรียมมา	<u>เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน</u> ๑. เนื้อหาสาระ น่าสนใจ ๒๐ คะแนน ๒. ใช้ภาษาถูกต้องตามอักขรวิธี ๓๐ คะแนน ๓. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ น้ำเสียง สื่อ/ ท่าทางประกอบ ๓๐ คะแนน ๔. ข้อคิดคติสอนใจ ๑๐ คะแนน ๕. การใช้เวลาตามกำหนด ๑๐ คะแนน
๔	เล่านิทาน - ระดับชั้น ป.๔ - ป.๖	ระดับชั้นละ ๑ คน	๗ - ๑๐ นาที	๑. ผู้เข้าแข่งขันจัดเตรียมนิทาน ๑ เรื่อง เล่าประกอบสื่อ /ท่าทาง ๒. วัสดุอุปกรณ์ผู้เข้าแข่งขันนำมาเอง ดังนี้ สื่อที่ใช้ประกอบการเล่านิทาน เช่น หนังสือนิทาน, หุ่นมือ, ภาพวาด และอุปกรณ์อื่น ๆ ๓. ผู้เข้าแข่งขันแสดงสื่อประกอบการแข่งขันที่เตรียมมา	<u>เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน</u> ๑. เนื้อหาสาระ น่าสนใจ ๒๐ คะแนน ๒. ใช้ภาษาถูกต้องตามอักขรวิธี ๓๐ คะแนน ๓. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ น้ำเสียง สื่อ/ ท่าทางประกอบ ๓๐ คะแนน ๔. ข้อคิดคติสอนใจ ๑๐ คะแนน ๕. การใช้เวลาตามกำหนด ๑๐ คะแนน
๕	อ่านบทร้อยกรอง - ระดับชั้น ป.๑ - ป.๓	ระดับชั้นละ ๑ คน	-	๑. คณะกรรมการเป็นผู้กำหนดบทร้อยกรอง ๒. กำหนดให้อ่าน "กลอนสี่"	<u>เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน</u> ๑. อ่านถูกต้องตามอักขรวิธี ๓๐ คะแนน ๒. การเว้นวรรคตอนถูกต้อง ๒๕ คะแนน ๓. น้ำเสียง/อารมณ์การอ่าน ๒๕ คะแนน ๔. บุคลิก/ท่าทาง ๒๐ คะแนน

เกณฑ์การแข่งขันทักษะวิชาการ กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย ระดับประถมศึกษา

ที่	ชื่อ - กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวน ผู้เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน
๖	อ่านบทร้อยกรอง - ระดับชั้น ป.๔ - ป.๖	ระดับชั้นละ ๑ คน	-	๑. คณะกรรมการเป็นผู้กำหนดบทร้อยกรอง ๒. กำหนดให้อ่าน "กาพย์ยานี ๑๑"	<u>เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน</u> ๑. อ่านถูกต้องตามอักขรวิธี ๓๐ คะแนน ๒. การเว้นวรรคตอนถูกต้อง ๒๕ คะแนน ๓. น้ำเสียง/อารมณ์การอ่าน ๒๕ คะแนน ๔. บุคลิก/ท่าทาง ๒๐ คะแนน
๗	เขียนเรียงความ - ชั้น ป.๔ - ป.๖	ชั้นละ ๑ คน	๖๐ นาที	๑. กรรมการเป็นผู้กำหนดชื่อเรื่องในการแข่งขันในการแข่งขันและจะแจ้งให้ทราบในวันแข่งขัน ๒. ความยาวของเนื้อเรื่อง ไม่ต่ำกว่า ๑๕ บรรทัด ๓. ฝ่ายจัดการแข่งขันจัดเตรียมกระดาษให้	<u>เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน</u> ๑. เนื้อหาสาระ ๒๕ คะแนน ๒. การใช้โวหารในการเขียน ๓๐ คะแนน ๓. การเขียนสะกดคำถูกต้อง ๑๐ คะแนน ๔. ความคิดสร้างสรรค์และข้อคิดที่ได้จากเรื่อง ๒๕ คะแนน ๕. รูปแบบ ๑๐ คะแนน
๘	แต่งบทร้อยกรอง - ระดับชั้น ป.๔ - ป.๖	ระดับชั้นละ ๑ คน	๖๐ นาที	๑. คณะกรรมการเป็นผู้กำหนดชื่อเรื่องในการแข่งขันและจะแจ้งให้ทราบในวันแข่งขัน ๒. กำหนดให้แต่ง "กาพย์ยานี ๑๑" จำนวน ๓ บท ๓. ผลงานที่ไม่เสร็จสมบูรณ์ตามเวลาที่คณะกรรมการกำหนด จะไม่พิจารณา ๔. ฝ่ายจัดการแข่งขันจัดเตรียมกระดาษให้	<u>เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน</u> ๑. เนื้อหาสาระ ๒๐ คะแนน ๒. การเลือกสรรคำ ๒๐ คะแนน ๓. ความคิดสร้างสรรค์/ข้อคิด ๒๐ คะแนน ๔. การเขียนสะกดคำถูกต้อง ๑๐ คะแนน ๕. รูปแบบ/ฉันทลักษณ์ ๒๐ คะแนน ๖. ความต่อเนื่องของเนื้อเรื่อง ๑๐ คะแนน
๙	อัจฉริยภาพทางภาษาไทย - ชั้น ป.๑ - ป.๖	ชั้นละ ๑ คน	๓๐ นาที	๑. ฝ่ายจัดการแข่งขันจัดเตรียมข้อสอบโดยใช้เนื้อหาสาระที่สอดคล้องตามมาตรฐานการเรียนรู้และตัวชี้วัดแต่ละระดับชั้น ๒. ข้อสอบ ป.๑-๓ จำนวน ๒๐ - ๓๐ ข้อ ข้อสอบ ป.๔-๖ จำนวน ๔๐ - ๕๐ ข้อ	ข้อละ ๑ คะแนน

เกณฑ์การแข่งขันทักษะวิชาการ กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ระดับประถมศึกษา

ที่	ชื่อ - กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวน ผู้เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน
๑	การแสดงทางวิทยาศาสตร์ (Science Show) - ระดับชั้น ป.๔ - ป.๖	ทีมละ ๓ คน	๑๐ นาที	๑.ให้แต่ละทีมที่เข้าแข่งขันส่ง รายงานการแสดง ฉบับสมบูรณ์ทั้งหมดต่อกรรมการในวันรายงานตัว จำนวน ๓ ชุด พิมพ์ด้วยกระดาษ A๔ พิมพ์หน้าเดียว รายละเอียด ประกอบด้วย - ปกนอก / ปกใน - คำนำ - มุลเหตุจูงใจ / เนื้อหาโดยย่อ , การนำหลักการทาง วิทยาศาสตร์เข้ามาใช้, การนำความรู้ไปประยุกต์ใช้ (รวมความยาวไม่เกิน ๕ หน้า) - บรรณานุกรม - ภาคผนวก (จำนวนไม่เกิน ๕ หน้า) ๒.การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นข้อสิ้นสุด	เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน ๑. เนื้อหาถูกต้อง เป็นปัจจุบัน ๓๐ คะแนน แบ่งเป็น ๑.๑ มุลเหตุจูงใจ ๕ คะแนน ๑.๒ เนื้อหาโดยย่อ ๕ คะแนน ๑.๓ การนำหลักการทางวิทยาศาสตร์ เข้ามาใช้ ๒๐ คะแนน ๒. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ ๒๐ คะแนน ๓. องค์ประกอบ (การแต่งกาย ฉาก แสง สี เสียง) ๕ คะแนน ๔. เทคนิค สีสภาพการแสดง การใช้ภาษา ถูกต้อง เหมาะสม ๑๕ คะแนน ๕.เวลาในการแสดงอยู่ในช่วงที่พอเหมาะ ตามกำหนด ๕ คะแนน ๖. ความปลอดภัยในการแสดง ๕ คะแนน ๗.ผู้ชมมีส่วนร่วมในการแสดง ๕ คะแนน ๘.การนำความรู้ไปประยุกต์ใช้ ๑๕ คะแนน
๒	อณิธิภาพทางวิทยาศาสตร์ -ชั้น ป.๑ - ป.๖	ชั้นละ ๑ คน	๖๐ นาที	๑. ตอบปัญหาโดยใช้ข้อสอบปรนัย จำนวน ๓๐-๕๐ ข้อ ๒. เนื้อหาข้อสอบ - ครอบคลุมชั้นที่แข่งขัน - ขาวและเหตุการณ์ปัจจุบันเกี่ยวกับวิทยาศาสตร์ ๓ .การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นข้อสิ้นสุด	ข้อละ ๑ คะแนน

เกณฑ์การแข่งขันทักษะวิชาการ กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ ระดับประถมศึกษา

ที่	ชื่อ - กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวน ผู้เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน
๑	วาดภาพระบายสี - ระดับชั้น ป.๑ - ป.๓	ทีมละ ๒ คน	๓ ชั่วโมง	๑. หัวข้อที่ใช้ในการแข่งขันทุกระดับชั้นใช้หัวข้อ "เศรษฐกิจพอเพียง" ๒. คณะกรรมการจัดการแข่งขันจัดเตรียมอุปกรณ์ให้ สำหรับการแข่งขัน คือ กระดาษวาดเขียน ๑๐๐ ปอนด์ ขนาด ๑๕x๒๒ นิ้ว ๓. ให้ผู้เข้าแข่งขันเตรียมอุปกรณ์มาเองดังนี้ - ดินสอ - ยางลบ - สีไม้ชนิด ๑๒ สี (ชุดที่ ๑) - แผ่นรองวาด	<u>เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน</u> ๑. วาดภาพตามหัวข้อที่กำหนดและ การร่างภาพที่เหมาะสม ๓๐ คะแนน ๒. ความคิดสร้างสรรค์ ๓๐ คะแนน ๓. ความปราณีตสวยงาม ๓๐ คะแนน ๔. เก็บอุปกรณ์หลังการใช้ ๑๐ คะแนน
๒	วาดภาพระบายสี - ระดับชั้น ป.๔ - ป.๖	ทีมละ ๒ คน	๓ ชั่วโมง	๑. หัวข้อที่ใช้ในการแข่งขันทุกระดับชั้นใช้หัวข้อ "เศรษฐกิจพอเพียง" ๒. คณะกรรมการจัดการแข่งขันจัดเตรียมอุปกรณ์ให้ สำหรับการแข่งขัน คือ กระดาษวาดเขียน ๑๐๐ ปอนด์ ขนาด ๑๕x๒๒ นิ้ว ๓. ให้ผู้เข้าแข่งขันเตรียมอุปกรณ์มาเองดังนี้ - ดินสอ - ยางลบ - สีชอล์กชนิด ๒๔ สี (ชุดที่ ๑) - แผ่นรองวาด	<u>เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน</u> ๑. วาดภาพตามหัวข้อที่กำหนดและ การร่างภาพที่เหมาะสม ๓๐ คะแนน ๒. ความคิดสร้างสรรค์ ๓๐ คะแนน ๓. ความปราณีตสวยงาม ๓๐ คะแนน ๔. เก็บอุปกรณ์หลังการใช้ ๑๐ คะแนน

เกณฑ์การแข่งขันทักษะวิชาการ กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ ระดับประถมศึกษา

ที่	ชื่อ - กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวน ผู้เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน
๓	ร้องเพลงพระราชนิพนธ์พร้อม- จินตลีลา - ระดับชั้น ป.๑-ป.๖	ทีมละ ๙ คน (รวมนักร้อง)	ไม่เกิน ๑๐ นาที	เพลงไทยพระราชนิพนธ์ของพระบาทสมเด็จพระบาท- สมเด็จพระเจ้าอยู่หัวภูมิพลอดุยเดช จำนวน ๑ เพลง ๑. ผู้เข้าประกวดแต่งกายตามความเหมาะสม ๒. ผู้เข้าประกวดทุกทีมรายงานตัวพร้อมมอบแผ่น CD (Sound เพลง) ที่ใช้ประกวด โดยแจ้งเพลงที่จะใช้ ให้ผู้จัดการประกวดทราบล่วงหน้าพร้อมทั้งจับฉลาก เพื่อจัดลำดับก่อนการประกวด ๑๕ นาที ๓. ผู้เข้าประกวดขึ้นร้องเพลงตามลำดับ ๔. หากมีการเปลี่ยนแปลงกติกาข้อใดข้อหนึ่งผู้จัดการ ประกวดจะแจ้งให้ผู้เข้าร่วมประกวดทราบก่อนการประกวด	<u>เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน</u> ๑. ความพร้อมเพรียง ลีลา ๓๐ คะแนน ๒. น้ำเสียง ๓๐ คะแนน ๓. บุคลิกภาพการแต่งกาย ๒๐ คะแนน ๔. จังหวะ ทำนอง อักขระ เทคนิค ๒๐ คะแนน
๔	ร้องเพลงลูกทุ่งพร้อมแดนเซอร์ - ระดับชั้น ป.๑ -ป.๖	ทีมละ ๙ คน (รวมนักร้อง)	ไม่เกิน ๑๐ นาที	เพลงไทยลูกทุ่ง จำนวน ๑ เพลง ๑. ผู้เข้าประกวดแต่งกายตามความเหมาะสมสวยงาม ๒. ผู้เข้าประกวดทุกทีมรายงานตัวพร้อมมอบแผ่น CD (Sound เพลง) ที่ใช้ประกวดโดยแจ้งเพลงที่จะ ใช้ให้ผู้จัดการประกวดทราบล่วงหน้าพร้อมทั้ง จับฉลากเพื่อจัดลำดับก่อนการประกวด ๓๐ นาที ๓. ผู้เข้าประกวดขึ้นร้องเพลงตามลำดับที่จับฉลาก ๑ เพลง (ช้าหรือเร็วตามความถนัด) ๔. หากมีการเปลี่ยนแปลงกติกาข้อใดข้อหนึ่งผู้จัดการ ประกวดจะแจ้งให้ผู้เข้าร่วมประกวดทราบก่อนการประกวด	<u>เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน</u> ๑. ความพร้อมเพรียง ลีลา ๓๐ คะแนน ๒. น้ำเสียง ๒๐ คะแนน ๓. ลีลา บุคลิกภาพ ๒๐ คะแนน ๔. การแต่งกาย ๒๐ คะแนน ๕. จังหวะและทำนอง ๑๐ คะแนน

เกณฑ์การแข่งขันทักษะวิชาการ กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ ระดับประถมศึกษา

ที่	ชื่อ - กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวน ผู้เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน
๕	การประกวดร้องมาตรฐาน - ระดับชั้น (ป.๔ - ป.๖)	ทีมละ ๑๐ คน (๕ คู่)	-	๑. เพลงบังคับ ๑ เพลง คือ คำคืนเดือนหงาย ๒. เพลงเลือกเสรี ๑ เพลง ๓. จับสลากเลือกเพลง ๑ เพลง ถ้าซ้ำกับเพลงเลือกเสรีให้จับสลากใหม่ ๔. ทีมผู้เข้าแข่งขันส่งแผ่นซีดีเพลง พร้อมรายชื่อผู้เข้าแข่งขันในวันรายงานตัว ๕. แต่งกายตามแบบร่วมาตรฐาน ๖. ใช้ผู้แสดงชายจริง หญิงแท้ (ยกเว้นโรงเรียนที่เป็นสตรีล้วน หรือชายล้วน) ๗. ใช้ทำรำของกรมศิลปากร	<u>เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน</u> ๑. ความถูกต้องทำรำ ๒๐ คะแนน ๒. จังหวะการรำ ๒๐ คะแนน ๓. ลีลาความสวยงาม ๒๐ คะแนน ๔. ความพร้อมเพรียง ๒๐ คะแนน ๕. การแต่งกาย ๒๐ คะแนน

เกณฑ์การแข่งขันทักษะวิชาการ กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ระดับประถมศึกษา

ที่	ชื่อ - กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวน ผู้เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน
๑	ตอบปัญหาสารานุกรม - ระดับชั้น ป.๑ - ป.๓	ทีมละ ๓ คน	๖๐ นาที	๑. คณะกรรมการการแข่งขันเตรียมแบบทดสอบปรนัย จำนวน ๕๐ ข้อ โดยกำหนดเนื้อหาจากสารานุกรมไทย ฉบับเยาวชน เล่มที่ ๒๘ ๒. ผู้เข้าแข่งขันตอบลงในกระดาษคำตอบที่เตรียมไว้	<u>เกณฑ์การให้คะแนน ๕๐ คะแนน</u> คำตอบที่ถูกต้องข้อละ ๑ คะแนน
๒	ตอบปัญหาสารานุกรม - ระดับชั้น ป.๔ - ป.๖	ทีมละ ๓ คน	๖๐ นาที	๑. คณะกรรมการการแข่งขันเตรียมแบบทดสอบปรนัย จำนวน ๑๐๐ ข้อ โดยกำหนดเนื้อหาจากสารานุกรมไทย ฉบับเยาวชน เล่มที่ ๒๔,๒๘,๓๔ ๒. ผู้เข้าแข่งขันตอบลงในกระดาษคำตอบที่เตรียมไว้	<u>เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน</u> คำตอบที่ถูกต้องข้อละ ๑ คะแนน
๓	อัจฉริยภาพทางสังคมศึกษา - ชั้น ป.๑ - ป.๖	ชั้นละ ๑ คน	๓๐ นาที	๑. ฝ่ายจัดการแข่งขันจัดเตรียมข้อสอบโดยใช้เนื้อหา สาระที่สอดคล้องตามมาตรฐานการเรียนรู้และตัวชี้วัด แต่ละระดับชั้น ๒. ข้อสอบจำนวน ๒๐-๕๐ ข้อ	ข้อละ ๑ คะแนน

เกณฑ์การแข่งขันทักษะวิชาการ กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา ระดับประถมศึกษา

ที่	ชื่อ - กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวน ผู้เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน
๑	ตอบปัญหาสุขศึกษาและพลศึกษา - ระดับชั้น ป.๑ - ป.๓	ทีมละ ๒ คน	๖๐ นาที	๑. ฝ่ายการจัดการแข่งขันจัดเตรียมข้อสอบปรนัย - ข้อสอบจำนวน ๖๐ ข้อ	คำตอบที่ถูกต้อง ๑ คะแนน
๒	ตอบปัญหาสุขศึกษาและพลศึกษา - ระดับชั้น ป.๔ - ป.๖	ทีมละ ๒ คน	๖๐ นาที	๑. ฝ่ายการจัดการแข่งขันจัดเตรียมข้อสอบปรนัย - ข้อสอบจำนวน ๑๐๐ ข้อ	คำตอบที่ถูกต้อง ๑ คะแนน
๓	แอโรบิก - ระดับชั้น ป.๑ - ป.๖	ทีมละ ๑๐ คน	ไม่เกิน ๑๕ นาที	๑. ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายเหมาะสมกับชุดการแข่งขัน ๒. ในวันแข่งขันผู้เข้าแข่งขันทุกทีมรายงานตัวพร้อม มอบแผ่น CD เพลงและจับฉลาก จัดลำดับก่อนหลัง	<u>เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน</u> ๑. ความถูกต้องตามขั้นตอนของแอโรบิก ๒๐ คะแนน - Warm up - Exercise - Coll down ๒. ความพร้อมเพรียง/ความแข็งแรงของท่า/ การผสมผสานท่าทางการเคลื่อนไหวที่สวยงาม ๓๐ คะแนน ๓. ความคิดสร้างสรรค์และอุปกรณ์ ๒๐ คะแนน ๔. การสร้างบรรยากาศแก่ผู้ชม ๑๐ คะแนน ๕. การแต่งกายเหมาะสม สวยงาม ๑๐ คะแนน ๖. การใช้เวลาในการแสดง ๑๐ คะแนน